



#INNOVAconU18FEST

“Gaming UIS Workshop”

Descripción detallada:

El objetivo de esta actividad es desarrollar un video juego para PC, por parte de un grupo interdisciplinario (que combine estudiantes de las facultades) alrededor de una temática social específica. La actividad inicia con una conferencia por parte de un desarrollador de video juegos, para que posteriormente los equipos inicien su jornada de desarrollo del video juego para PC.

El grupo participantes debe tener estudiantes de diferentes escuelas e incluir al menos un estudiante de la facultad de ciencias humanas. El video juego debe ser desarrollado bajo un concepto entregado durante la conferencia.

Programador

Perfil:

En este momento estamos confirmando la asistencia de un programador de videojuegos egresado de nuestro campus.

Pronto tendremos confirmado el invitado para el desarrollo de esta gran actividad.

Horario

25 08:00 a.m.
12:00 m.
SEP Sala 102 - 103
CENTIC

25 02:00 p.m.
05:00 p.m.
SEP Sala 102 - 103
CENTIC

26 08:00 a.m.
12:00 m.
SEP Sala 102 - 103
CENTIC

26 02:00 p.m.
05:00 p.m.
SEP Sala 102 - 103
CENTIC

Requisitos/restricciones:

- Esta actividad no tiene restricciones. Sólo deben inscribirse en el formulario..

Líder

Gabriel Rodrigo Pedraza Ferreira

Doctor en Informática
Profesor adscrito a la escuela de Ingeniería de Sistemas



Atención personalizada:

Correo: u18@uis.edu.co